

# INSTRUKCJA OBSŁUGI

## Kontroler BT do gier



Nr partii: **202106**

Dziękujemy za wybranie produktu marki Dragon Breath. Został on zaprojektowany z myślą o Tobie, dlatego robimy wszystko, aby korzystanie z niego sprawiało Ci przyjemność. W trosce o Twoje bezpieczeństwo zalecamy uważne przeczytanie poniższej instrukcji obsługi.

**Biuro obsługi klienta**  
mPTech Sp. z o.o.  
ul. Krakowska 119  
50-428 Wrocław  
Polska

ul. Nowogrodzka 31  
00-511 Warszawa  
Polska

**Strona www:** [myphone.pl](http://myphone.pl)

**Infolinia:** (+48 71) 71 77 400  
**E-mail:** [pomoc@mpotech.eu](mailto:pomoc@mpotech.eu)

Wyprodukowane w Chinach

Zaprojektowane w Polsce  
**Dane producenta**  
mPTech Sp. z o.o.

## Spis treści

<b>1. Bezpieczeństwo użytkowania .....</b>	<b>2</b>
<b>2. Specyfikacja techniczna .....</b>	<b>3</b>
2.1 Dane techniczne .....	3
3.2 Zawartość zestawu .....	4
<b>3. Rozmieszczenie elementów kontrolera .....</b>	<b>4</b>
<b>4. Obsługa kontrolera .....</b>	<b>4</b>
4.1 Ładowanie kontrolera.....	4
4.2 Włączanie i wyłączanie kontrolera.....	5
4.3 Tryby pracy i parowanie kontrolera z urządzeniem docelowym.....	5
4.4 Tryb gamepad-a.....	6
4.5 Tryb symulacji panelu dotykowego .....	6
<b>5. Rozwiązywanie problemów.....</b>	<b>9</b>
<b>6. Konserwacja urządzenia.....</b>	<b>9</b>
<b>7. Prawidłowa utylizacja zużytego sprzętu.....</b>	<b>10</b>
<b>8. Prawidłowa utylizacja zużytych akumulatorów .....</b>	<b>10</b>
<b>9. Korzystanie z instrukcji.....</b>	<b>11</b>
<b>10. Gwarancja .....</b>	<b>11</b>
<b>11. Deklaracja zgodności z dyrektywami UE.....</b>	<b>11</b>

## 1. Bezpieczeństwo użytkowania

### **–BEZPIECZEŃSTWO–**

Zapoznaj się uważnie z podanymi tu wskazówkami. Nieprzestrzeganie tych wskazówek może być niebezpieczne lub niezgodne z prawem.

Producent nie jest odpowiedzialny za konsekwencje sytuacji spowodowanych nieprawidłowym użytkowaniem urządzenia lub niezastosowaniem się do powyższych zaleceń.

### **–DZIECI–**

Przechowuj urządzenie, akcesoria i opakowanie z dala od zasięgu dzieci. Przewody i torby foliowe mogą owinać się wokół szyi dziecka i spowodować zaduszenie.

### **–NIE RYZYKUJ–**

Nie włączaj urządzenia w miejscach, w których zabrania się korzystania z urządzeń elektronicznych, ani wtedy, gdy może to spowodować zakłócenia lub inne zagrożenia. Należy stosować się do wszelkiego rodzaju zakazów, przepisów i ostrzeżeń przekazywanych przez personel miejsca, w którym chcesz korzystać z urządzenia.

### **–PROFESJONALNY SERWIS–**

Naprawiać ten produkt może wyłącznie wykwalifikowany serwis producenta lub autoryzowany punkt serwisowy. Naprawa urządzenia przez niewykwalifikowany serwis lub przez nieautoryzowany punkt serwisowy grozi uszkodzeniem urządzenia i utratą gwarancji.

**–MODYFIKACJE–**

Producent nie ponosi odpowiedzialności za uszkodzenia spowodowane samodzielnymi modyfikacjami.

**–OSOBY NIEPEŁNOSPRAWNE RUCHOWO LUB PSYCHICZNIE–**

Urządzenie nie powinno być obsługiwane przez osoby (także dzieci) o ograniczonych predyspozycjach ruchowych lub psychicznych, a także przez osoby niemające doświadczenia w obsłudze sprzętu elektronicznego. Mogą one z niego korzystać jedynie pod nadzorem osób odpowiadających za ich bezpieczeństwo po zapoznaniu się i zrozumieniu instrukcji dotyczącymi bezpiecznego korzystania z urządzenia.

**–OTOCZENIE–**

Przewód powinien być tak umieszczony i zabezpieczony, aby nie można było deptać, uszkodzić i ściągnąć za jego pomocą urządzenia z miejsca, w którym je położono. Urządzenie nie powinno pracować w dużym zapyleniu – może to powodować osadzanie się drobinek na podzespołach, co może doprowadzić do uszkodzenia produktu. Unikaj pracy urządzenia w środowisku o dużej wilgotności i nie narażaj go na bezpośrednie działanie wody i innych płynów, gdyż może to doprowadzić do uszkodzenia produktu. Podczas przenoszenia urządzenia pomiędzy pomieszczeniami z zimnym i gorącym powietrzem może w jego wnętrzu skondensować się para wodna. Zanim zaczniesz z niego korzystać pozostaw urządzenie na godzinę, aby woda się ulotniła. Drobinki wody mogą spowodować pojawienie się wilgoci w urządzeniu, a to może wpływać niekorzystnie na pracę elektronicznych podzespołów. Unikaj użytkowania urządzenia w miejscach mocno nasłonecznionych i w pobliżu źródeł ciepła (grzejniki, kuchenki, termowentylatory, etc.), gdyż mogą one spowodować uszkodzenie elementów obudowy i elektroniki. Unikaj pracy urządzenia w pobliżu urządzeń generujących pole magnetyczne.

**–BLUETOOTH–**


Urządzenie emituje fale elektromagnetyczne o częstotliwości radiowej w zakresie od 2402 MHz do 2480 MHz, której maksymalny poziom mocy wynosi 0,644 dBm EIRP. Urządzenie spełnia wymagania standardów bezpieczeństwa i zaleceń dotyczących częstotliwości radiowych. Wszystkie urządzenia bezprzewodowe mogą powodować zakłócenia mające wpływ na pracę innych urządzeń.

**2. Specyfikacja techniczna****2.1 Dane techniczne**

<b>Kontroler BT do gier</b>	
<b>Model</b>	EA-560302
<b>Numer partii</b>	202106
<b>Komunikacja</b>	Bluetooth 5.0
<b>Zasięg</b>	do 8 m
<b>Akcesoria</b>	Regulowany uchwyt na telefon (maks. szer. 80 mm)
<b>Kompatybilność</b>	Android 5.0 i nowsze, iOS 11.0-13.3.1
<b>Czas ładowania</b>	2 h
<b>Zasilanie</b>	5,0 V = 500 mA
<b>Akumulator</b>	Li-ion 3,7 V = 400 mAh, 1,48 Wh
<b>Waga</b>	137 g

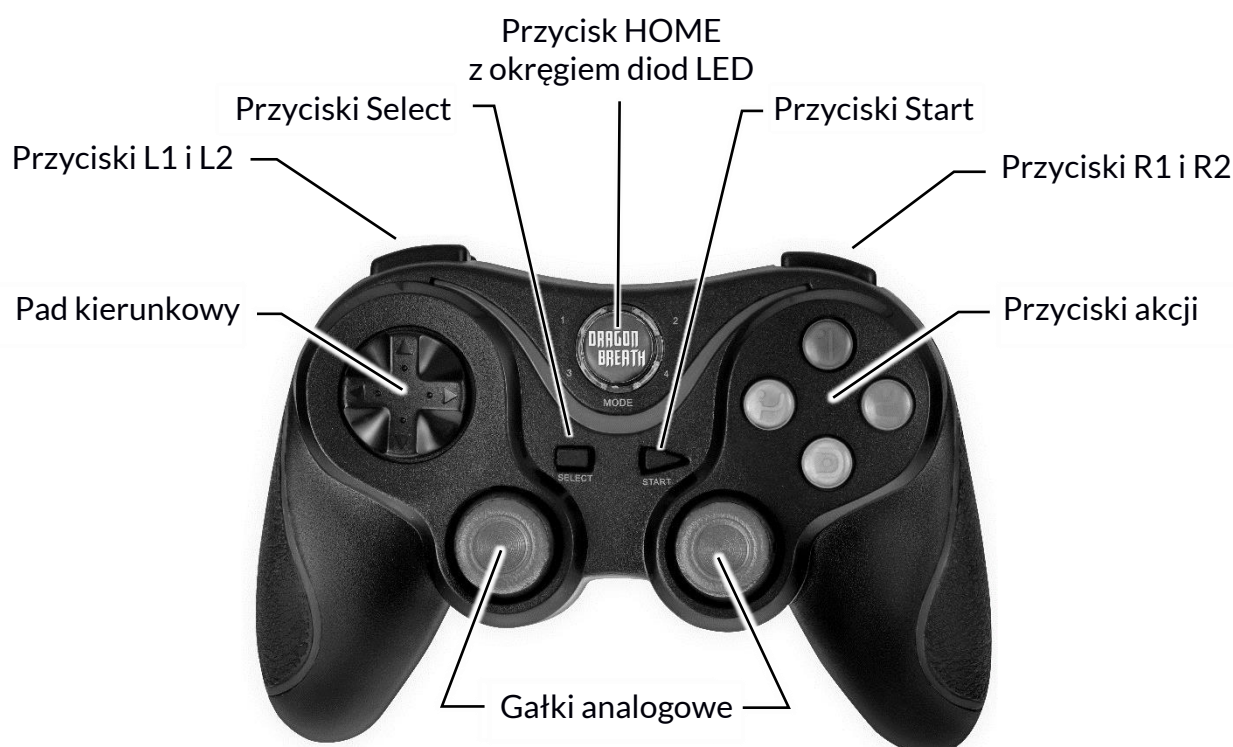
## 2.2 Zawartość zestawu

- Kontroler BT do gier
- Uchwyt na telefon
- Przewód USB-microUSB
- Instrukcja obsługi

 *Jeśli brakuje którejkolwiek z powyższych pozycji lub jest ona uszkodzona, skontaktuj się ze sprzedawcą.*


 *Polecamy zachować opakowanie na wypadek ewentualnej reklamacji.*

## 3. Rozmieszczenie elementów kontrolera



## 4. Obsługa kontrolera

### 4.1 Ładowanie kontrolera

 *Przed pierwszym użyciem urządzenia akumulator powinien być naładowany do pełna. Dla uzyskania pełnej pojemności akumulatora konieczne może być wykonanie kilku cykli ładowania i rozładowania.*

Czynność ładowania akumulatora może być wykonana przy pomocy ładowarki sieciowej USB, power banku lub z gniazda USB komputera (urządzenia nie są częścią zestawu). W celu rozpoczęcia procesu ładowania podłącz przewód USB-microUSB (dołączony do zestawu) do złącza micro USB z tyłu kontrolera. Drugi koniec przewodu USB podłącz do źródła zasilania. Rozpoczęcie ładowania zostanie zasygnalizowane miganiem **diody nr 4** przy przycisku HOME. Gdy dioda zacznie świecić się światłem ciągłym odłącz przewód USB od urządzenia.

 *Zaleca się aby w trakcie ładowania nie korzystać z urządzenia.*



## 4.2 Włączanie i wyłączanie kontrolera



Po ok 5 minutach bezczynności następuje automatycznie wyłączenie kontrolera.

Aby włączyć kontroler przytrzymaj **przycisk HOME** przez około sekundę. Kontroler wznowi pracę w trybie ostatniego urządzenia docelowego, z którym był używany - więcej informacji na temat trybów pracy kontrolera w podrozdziale 5.3 *Tryby pracy i parowanie kontrolera z urządzeniem docelowym*. Aby włączyć kontroler w innym trybie pracy wciśnij odpowiednią kombinację klawiszy opisaną w tym samym podrozdziale. Kontroler musi zostać wcześniej sparowany z urządzeniem docelowym do pracy w wybranym trybie.

W celu ręcznego wyłączenia kontrolera wciśnij i przytrzymaj **przycisk HOME** przez około trzy sekundy.

## 4.3 Tryby pracy i parowanie kontrolera z urządzeniem docelowym

Kontroler oferuje pracę w dwóch głównych trybach: w trybie gamepada oraz trybie symulacji panelu dotykowego. W urządzeniach z systemem operacyjnym z Android dostępne są oba tryby, natomiast w urządzeniach z systemem operacyjnym iOS dostępny jest tryb symulacji panelu dotykowego.

Przed rozpoczęciem pracy kontroler należy sparować z urządzeniem docelowym. W tym celu należy wcisnąć odpowiednią kombinację przycisków na kontrolerze w zależności od wybranego trybu pracy oraz rodzaju urządzenia docelowego:


- Tryb gamepada dla urządzeń z systemem *Android* włączysz wciskając i przytrzymując **różowy przycisk akcji**, a następnie **przycisk HOME**,
- Tryb symulacji panelu dotykowego dla urządzeń z systemem *Android* włączysz wciskając i przytrzymując **niebieski przycisk akcji**, a następnie **przycisk HOME**,
- Tryb symulacji panelu dotykowego dla urządzeń z systemem *iOS* włączysz wciskając i przytrzymując **zielony przycisk akcji**, a następnie **przycisk HOME**.

Gotowość do parowania zostanie zasygnalizowana miganiem jednej z diod znajdujących się przy **przycisku HOME**:

- Dla trybu gamepada dla urządzeń z systemem *Android* będzie to **dioda nr 3**,
- Dla trybu symulacji panelu dotykowego dla urządzeń z systemem *Android* będzie to **dioda nr 1**,
- Dla trybu symulacji panelu dotykowego dla urządzeń z systemem *iOS* będzie to **dioda nr 2**.

Zwolnij wtedy wciśnięte wcześniej przyciski. Następnie w menu Bluetooth urządzenia docelowego skorzystaj z opcji dodawania nowego urządzenia i z listy dostępnych urządzeń wybierz **DRAGON\_EA-560302**. W razie konieczności potwierdź parowanie w urządzeniu docelowym. Po poprawnym sparowaniu kontrolera z urządzeniem docelowym połączenie urządzeń nastąpi automatycznie i migająca do tej pory dioda zacznie świecić się światłem ciągłym.

#### 4.4 Tryb gamepad-a

 Kontroler jest zgodny z tytułami z natywnym wsparciem dla kontrolerów. Przed rozpoczęciem rozgrywki upewnij się, że dana gra posiada wsparcie dla kontrolerów. Taką informację uzyskasz od producenta gry.



Sterowanie w takich grach najczęściej ustawione jest „na sztywno” i działanie poszczególnych przycisków oraz gałek analogowych zależy od tego jak została zaprojektowana dana gra. Niektóre tytuły mogą oferować opis działania przycisków – poszukaj go w ustawieniach gry.

Uruchom tryb gamepad-a przez wciśnięcie i przytrzymanie **różowego przycisku akcji**, a następnie **przycisku HOME** przez około trzy sekundy. Dioda nr **3** przy **przycisku HOME** zacznie migać i po chwili powinno nastąpić połączenie z urządzeniem docelowym – dioda nr **3** zacznie świecić się światłem ciągłym. Kontroler jest już gotowy do rozgrywki.

#### 4.5 Tryb symulacji panelu dotykowego

Większość gier mobilnych oferuje jedynie sterowanie przy pomocy panelu dotykowego. Kontroler umożliwia symulację panelu dotykowego urządzeń mobilnych przez co z zastosowaniem aplikacji **ShootingPlus V3** możliwe jest sterowanie takimi grami przy pomocy kontrolera.

Pobierz aplikację **ShootingPlus V3** dla swojego urządzenia mobilnego korzystając z poniższych kodów QR lub odnośników:


Android 5.0 i nowsze	iOS 11.0-13.3.1
	
<a href="https://play.google.com/store/apps/details?id=com.qx.qgbox">https://play.google.com/store/apps/details?id=com.qx.qgbox</a>	<a href="https://apps.apple.com/us/app/shooting-plus-v3/id1447087625">https://apps.apple.com/us/app/shooting-plus-v3/id1447087625</a>

Jeśli posiadasz urządzenie mobilne z systemem Android uruchom tryb symulacji panelu dotykowego w kontrolerze dla urządzeń z systemem Android przez wciśnięcie i przytrzymanie **niebieskiego przycisku akcji**, a następnie **przycisku HOME** przez około trzy sekundy. Dioda nr **1** przy **przycisku HOME** zacznie migać i po chwili powinno

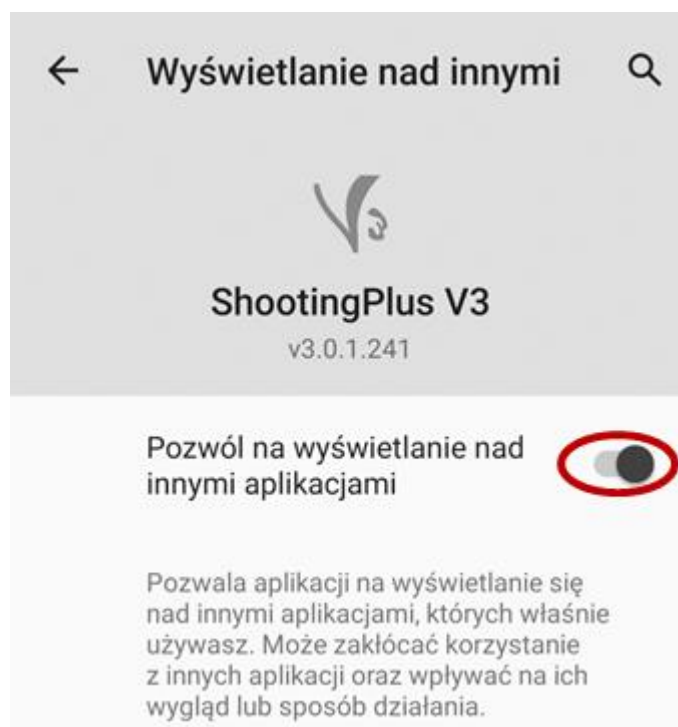
nastąpić połączenie z urządzeniem docelowym – dioda nr **1** zacznie świecić się światłem ciągłym.

Jeśli posiadasz urządzenie mobilne z systemem iOS uruchom tryb symulacji panelu dotykowego w kontrolerze dla urządzeń z systemem iOS przez wciśnięcie i przytrzymanie **zielonego przycisku akcji**, a następnie **przycisku HOME** przez około trzy sekundy. Dioda nr **2** przy **przycisku HOME** zacznie migać i po chwili powinno nastąpić połączenie z urządzeniem docelowym – dioda nr **2** zacznie świecić się światłem ciągłym.

Włącz aplikację **ShootingPlus V3**. Aby móc z niej korzystać zapoznaj się z warunkami umowy świadczenia usługi przez aplikację oraz polityką prywatności aplikacji i wyraż na nie zgodę. Jeśli nie wyrażasz na nie zgody korzystanie z aplikacji nie jest możliwe.

 *Producent nie odpowiada za żadne szkody powstałe w wyniku korzystania z aplikacji stron trzecich. Korzystając z nich robisz to na własną odpowiedzialność. Szkody powstałe w wyniku działania aplikacji stron trzecich nie są objęte gwarancją producenta.*

Przy pierwszym uruchomieniu aplikacja poprosi o nadanie uprawnienia do wyświetlania jej nad innymi aplikacjami. Przyznaj to uprawnienie włączając przełącznik zaznaczony na poniższej ilustracji. Nadanie tego uprawnienia jest niezbędne do prawidłowego funkcjonowania aplikacji.



Chwilę po włączeniu aplikacji nastąpi połączenie jej z kontrolerem, co zostanie zasygnalizowane komunikatem

„DRAGON\_EA-560302 połączony” w górnej części ekranu (1) oraz wypełnienie listy gier (2) domyślnymi tytułami. Do listy gier można dodawać własne gry, które nie znajdują się na liście. Aby to zrobić stuknij palcem w przycisk **Dodaj** (3) na końcu listy i wybierz grę spośród zainstalowanych na swoim urządzeniu aplikacji. Jeśli tytuł nie pojawi się od razu na liście odśwież ją pociągnięciem palca w dół panelu dotykowego urządzenia.

Domyślne gry możesz pobrać stukając w ikonę danej gry i wybierając **Pobierać gry** (4) z menu, które się pojawi. Następnie dokonaj standardowej instalacji z poziomu sklepu Google Play. Po pobraniu gry przypisz jej ustawienia sterowania pod jeden z czterech skrótów klawiszowych (5):

- Przycisk HOME + góra na padzie kier.
- Przycisk HOME + prawo na padzie kier.
- Przycisk HOME + dół na padzie kier.
- Przycisk HOME + lewo na padzie kier.

Dzięki temu możesz przypisać do kontrolera ustawienia sterowania dla czterech różnych gier, między którymi możesz w prosty sposób przełączać się bez konieczności przywoływania aplikacji.

Wybierając z menu gry **Podgląd efektu** (6) poznasz ustawienia sterowania dla danego tytułu (można je również sprawdzić wciskając przycisk **SELECT** na kontrolerze w trakcie grania), których przykład przedstawia ilustracja poniżej:





Dla własnych gier ustawienia sterowania należy wprowadzić ręcznie. W tym celu uruchom grę i kiedy na ekranie widoczne będą elementy sterujące stuknij palcem **pływającą piłkę** (7) (przytrzymując ją palcem i przesuając po ekranie możesz dowolnie zmieniać jej położenie według własnych potrzeb) lub wciśnij **przycisk START** na kontrolerze. Na ekranie pojawi się dodatkowe menu (8) jak na wcześniejszej ilustracji. Teraz wciskanie poszczególnych przycisków i wychylanie gałek analogowych na kontrolerze spowoduje pojawienie się ich ikonki po środku ekranu. Przesuwaj je w miejsca gdzie znajdują się elementy sterujące (9) wyświetlane na ekranie by przypisać im określone funkcje w grze. Po zakończeniu konfiguracji ustawień sterowania wciśnij przycisk **Save** z dodatkowego menu (8), a następnie potwierdź zapis w okienku, które się pojawi. Tak przygotowane ustawienia pozwalają na rozgrywkę we własną grę. Aby automatycznie załadować ustawienia sterowania dla własnej gry uruchom ją z poziomu listy gier (2) w aplikacji. W przeciwnym wypadku sterowanie w grze może być niemożliwe.

## 5. Rozwiązywanie problemów

W razie jakichkolwiek problemów z urządzeniem warto zapoznać się z poniższymi poradami.

<p><b>Nie mogę połączyć kontrolera z urządzeniem docelowym</b></p>	<p>Sprawdź, czy proces parowania przebiegł poprawnie. Czy kontroler widnieje na liście sparowanych urządzeń? Spróbuj dokonać ręcznego połączenia urządzeń. Spróbuj wyłączyć i włączyć kontroler. Usuń kontroler z urządzenia docelowego i wykonaj proces parowania ponownie. Niektóre urządzenia z systemem Android mogą nie pozwolić na podłączanie kontrolera ze względu na głęboką modyfikację systemu przez producenta urządzenia. W takim wypadku skontaktuj się z infolinią producenta kontrolera w celu próby rozwiązania problemu.</p>
<p><b>Nie mogę włączyć kontrolera</b></p>	<p>Sprawdź, czy akumulator urządzenia został naładowany. W przypadku skrajnego rozładowania ładuj kontroler przez ok 30 minut przed używaniem.</p>
<p><b>Nie mogę naładować kontrolera</b></p>	<p>Sprawdź, czy przewód USB nie jest został uszkodzony</p>
<p><b>Jeśli problem nadal występuje, skontaktuj się z infolinią producenta. (+48 71) 71 77 400</b></p>	

## 6. Konserwacja urządzenia

Aby przedłużyć żywotność urządzenia:

- Przechowuj urządzenie oraz jego akcesoria z dala od zasięgu dzieci i zwierząt.
- Unikaj kontaktu urządzenia z cieczami, gdyż mogą one powodować uszkodzenia części elektronicznych.
- Unikaj bardzo wysokich temperatur, gdyż mogą one powodować skrócenie

żywności elektronicznych komponentów urządzenia lub stopić części z tworzyw sztucznych.

- Nie próbuj rozmontowywać urządzenia. Nieprofesjonalna ingerencja w urządzenie może je poważnie uszkodzić lub zniszczyć.
- Do czyszczenia urządzenia używaj tylko suchej i miękkiej ściereczki. Nie używaj środków o wysokim stężeniu kwasowym lub zasadowym.



Opakowania można poddać recyklingowi zgodnie z lokalnymi przepisami.



Odpady należy wyrzucić do odpowiednich kontenerów.



Oznaczenie kontenera, do którego należy wyrzucić opakowanie – papier.



Symbol oznaczający teksturę płaską.



Ważne informacje dotyczące użytkowania urządzenia.

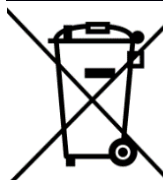
## 7. Prawidłowa utylizacja zużytego sprzętu



Urządzenie oznaczone jest symbolem przekreślonego kontenera na śmieci, zgodnie z Dyrektywą Europejską 2012/19/UE o zużyтым sprzęcie elektrycznym i elektronicznym (Waste Electrical and Electronic Equipment – WEEE).

Produktów oznaczonych tym symbolem po upływie okresu użytkowania nie należy utylizować lub wyrzucać wraz z innymi odpadami z gospodarstwa domowego. Użytkownik ma obowiązek pozbywać się zużytego sprzętu elektrycznego i elektronicznego, dostarczając je do wyznaczonego punktu, w którym takie niebezpieczne odpady poddawane są procesowi recyklingu. Gromadzenie tego typu odpadów w wydzielonych miejscach oraz właściwy proces ich odzyskiwania przyczyniają się do ochrony zasobów naturalnych. Prawidłowy recykling zużytego sprzętu elektrycznego i elektronicznego ma korzystny wpływ na zdrowie i otoczenie człowieka. W celu uzyskania informacji na temat miejsca i sposobu bezpiecznego dla środowiska pozbycia się zużytego sprzętu elektrycznego i elektronicznego użytkownik powinien skontaktować się z odpowiednim organem władz lokalnych, z punktem zbiórki odpadów lub z punktem sprzedaży, w którym zakupił sprzęt.

## 8. Prawidłowa utylizacja zużytych akumulatorów



Zgodnie z dyrektywą UE 2006/66/EC ze zmianami zawartymi w Dyrektywie 2013/56/UE o utylizacji akumulatora, produkt ten jest oznaczony symbolem przekreślonego kosza na śmieci. Symbol oznacza, że zastosowane w tym produkcie baterie lub akumulatory nie powinny być wyrzucane razem z normalnymi odpadami z gospodarstw domowych, lecz traktowane zgodnie z dyrektywą

i miejscowymi przepisami. Nie wolno wyrzucać akumulatorów razem z niesortowanymi odpadami komunalnymi. Użytkownicy akumulatora i akumulatorów muszą korzystać z dostępnej sieci odbioru tych elementów, która umożliwia ich zwrot, recykling oraz utylizację. Na terenie UE zbiórka i recykling akumulatora i akumulatorów podlega osobnym procedurom. Aby dowiedzieć się więcej o istniejących w okolicy procedurach recyklingu akumulatora i akumulatorów, należy skontaktować się z urzędem miasta, instytucją ds. gospodarki odpadami lub wysypiskiem.

## **9. Korzystanie z instrukcji**


Bez uprzedniej pisemnej zgody producenta żadna część niniejszej instrukcji obsługi nie może być powielana, rozpowszechniana, tłumaczona ani przekazywana w jakiegokolwiek formie czy przy użyciu jakichkolwiek środków elektronicznych bądź mechanicznych, w tym przez tworzenie fotokopii, rejestrowanie lub przechowywanie w jakichkolwiek systemach przechowywania i udostępniania informacji.

Wszystkie marki i nazwy produktów są znakami towarowymi lub zastrzeżonymi znakami towarowymi danych firm.

## **10. Gwarancja**

Produkt objęty jest 3-letnią gwarancją, licząc od daty sprzedaży produktu. W przypadku potrzeby skorzystania z reklamacji gwarancyjnej należy kontaktować się z infolinią producenta lub punktem sprzedaży. Produkt oddawany do reklamacji gwarancyjnej powinien być kompletny i w oryginalnym opakowaniu.

## **12. Deklaracja zgodności z dyrektywami UE**

 mPTech Sp. z o.o. niniejszym oświadcza, że typ urządzenia radiowego Kontroler BT do gier, model EA-560302 jest zgodny z Dyrektywą 2014/53/UE. Pełny tekst deklaracji zgodności UE jest dostępny pod następującym adresem internetowym:

**<https://mptech.eu/qr/>**

# USER MANUAL

## BT Game Controller



Lot number: **202106**

Thank you for choosing a Dragon Breath product. It has been designed especially for you. We are doing everything to make its use pleasurable and comfortable. For the sake of your safety, please read this manual carefully.

**Customer service:**

mPTech Sp. z o.o.  
Krakowska street 119  
50-428 Wrocław  
Poland

Helpline: (+48 71) 71 77 400

E-mail: [pomoc@mpotech.eu](mailto:pomoc@mpotech.eu)

Designed in Poland

**Manufacturer:**

mPTech Sp. z o.o.  
Nowogrodzka 31 street  
00-511 Warsaw  
Poland

<https://myphone-mobile.com>

Made in China



## Table of contents

<b>1. Safety of use</b> .....	<b>13</b>
<b>2. Technical Specification</b> .....	<b>14</b>
2.1 Technical data .....	14
2.2 Package content.....	14
<b>3. Arrangement of the gamepad elements</b> .....	<b>15</b>
<b>4. Gamepad operation</b> .....	<b>15</b>
4.1 Gamepad charging.....	15
4.2 Turning the gamepad on and off .....	15
4.3 Operating modes and pairing the controller with the target device.....	16
4.4 Gamepad mode.....	16
5.5 Touch panel simulation mode .....	16
<b>5. Troubleshooting</b> .....	<b>19</b>
<b>6. Maintenance of the device</b> .....	<b>20</b>
<b>7. Correct disposal of used equipment</b> .....	<b>20</b>
<b>8. Correct disposal of used battery</b> .....	<b>21</b>
<b>9. The use of the manual</b> .....	<b>21</b>
<b>10. Warranty</b> .....	<b>21</b>
<b>11. Declaration of conformity with European Union Directives</b> .....	<b>21</b>

## 1. Safety of use

### **SAFETY**

Read these guidelines carefully. Not following them may be dangerous or illegal. The manufacturer is not responsible for any consequences caused by improper usage of the device and not obeying the below instructions

#### **–CHILDREN–**

Keep the device, accessories and packaging out of reach of children. Cables and plastic bags may wrap around a child's neck and cause strangulation or other health problems.

#### **–DO NOT RISK–**

Do not switch on the device when the use of mobile phones is prohibited or if it might cause interference or danger. Always abide by any kinds of prohibitions, regulations and warnings conveyed by the staff of the entity where you wish to use the device.

#### **–BLUETOOTH–**

The device emits electromagnetic waves in the radio frequency range from 2402 GHz to 2480 GHz, with a maximum power level of 0.644 dBm EIRP. The device meets the requirements of safety standards and radio frequency recommendations. All wireless devices may cause interference to other devices.

#### **–QUALIFIED SERVICE–**

This product may only be repaired by qualified service personnel of the manufacturer or by an authorised service centre. Repairing by an unauthorized or unqualified service may cause device damage and warranty loss.

**–PHYSICALLY OR MENTALLY DISABLED PEOPLE–**

This device should not be operated by people (including children) with limited physical or mental abilities, as well as by people with no earlier experience in operation of electronic equipment. They may only use it under the supervision of persons responsible for their safety after they have read and understood the instructions for safe use.

**–MODIFICATIONS–**

The manufacturer is not liable for damages caused by independent alterations.

**–SURROUNDINGS–**

The cable shall be so placed and secured that it cannot be trampled, damaged or pulled back from the place where it is laid. The device should not operate in heavy dust - this may cause particles to settle on the components, which may lead to product damage. Avoid operating the device in an environment with high humidity and do not expose it to direct contact with water or other liquids, as this may damage the product. When moving the device between rooms with cold and hot air, water vapour may condense inside the device. Before you start using it, leave the device for an hour to let the water dry out. Particles of water can cause the liquefaction of moisture in the device, and this may have a negative impact on the work of electronic components. Avoid using the device in bright sunlight and near heat sources (radiators, cookers, fans, etc.), as they may damage the housing and electronics. Avoid using the device near devices that generate strong magnetic fields.

**2. Technical Specification****2.1 Technical data**

<b>BT Game Controller</b>	
<b>Model</b>	EA-560302
<b>Lot number</b>	202106
<b>Communication</b>	Bluetooth 5.0
<b>Range</b>	up to 8 m
<b>Accessories</b>	Adjustable phone holder (max. width 80 mm)
<b>Compatibility</b>	Android 5.0 and newer versions, iOS 11.0-13.3.1
<b>Charge time</b>	2 h
<b>Power supply</b>	5 V = 500 mA
<b>Battery</b>	Li-ion 3.7 V = 400 mAh, 1.48 Wh
<b>Weight</b>	137g

**2.2 Package content**

- BT Game Controller
- Phone holder
- Cord USB - microUSB
- User manual

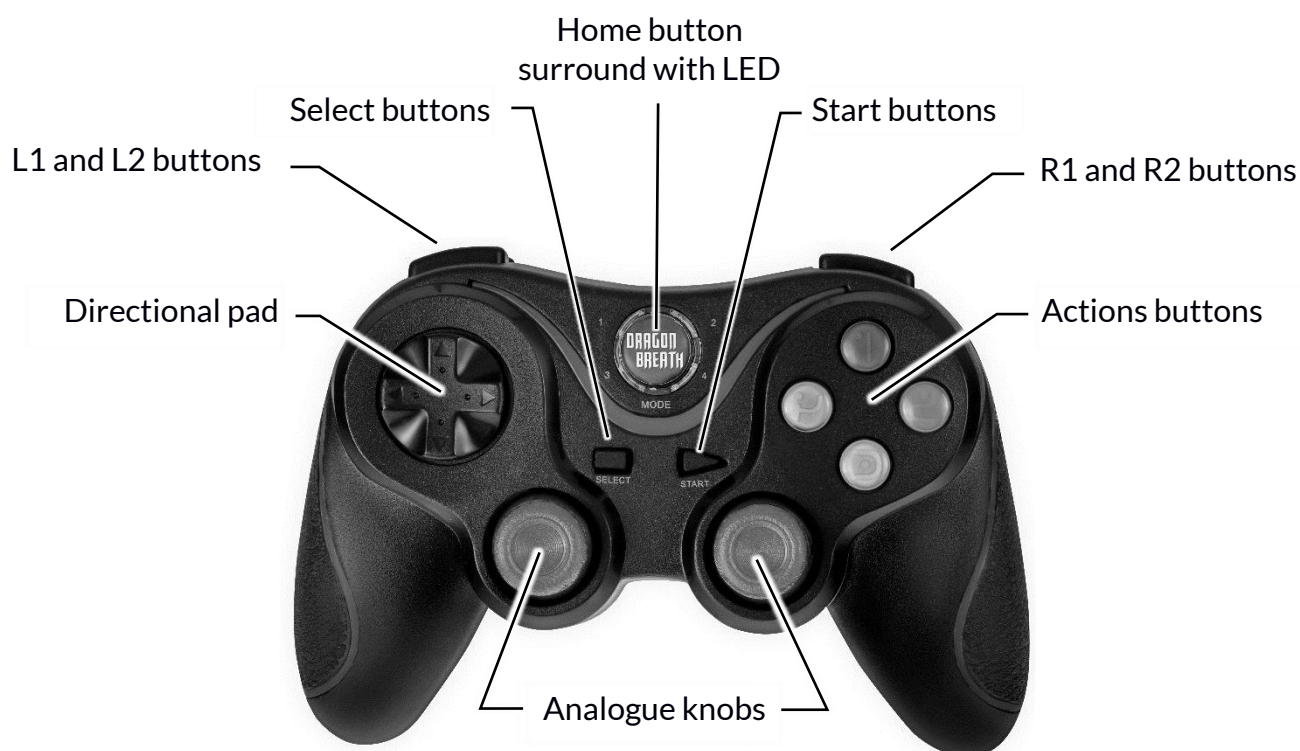


*If any of the above items is missing or damaged, please contact your dealer.*




*We recommend to keep the container in case of any complaints.*

### 3. Arrangement of the gamepad elements




## 4. Gamepad operation


### 4.1 Gamepad charging

 *The battery should be fully charged before first use. Several charging and discharging cycles may be necessary to achieve full battery capacity.*

The battery can be charged using a USB charger, power bank or from the USB port of your computer (devices are not a part of offer, not included). To start charging, connect the USB-microUSB cable (included) to the micro USB connector on the back of the controller. Plug the second end of USB rack to the power supply. The start of charging is indicated by the flashing of **LED 4** at the HOME button. When the LED lights up continuously, disconnect the USB cable from the device.

 *It is recommended not to use the device while charging.*

### 4.2 Turning the gamepad on and off

 *After about 5 minutes of inactivity the controller is automatically switched off.*

To switch on the controller, hold down the HOME button for about a second. The controller will resume operation in the mode of the last target device with which it was used – more information about operating mode in section 5.3 *Operating modes and pairing the controller with the target device*. To switch on the controller in another operating mode press the appropriate key combination described in said section. The controller must be paired in advance with the target device to operate in the selected mode.

To manually switch off the controller, press and hold the HOME button for approximately three seconds.

### 4.3 Operating modes and pairing the controller with the target device

The controller offers two main modes: gamepad mode and touch panel simulation mode. Both modes are available on Android devices, while touch panel simulation mode is available on iOS devices.

Before starting work, the controller must be paired with the target device. To do this, press the appropriate combination of buttons on the controller depending on the selected mode of operation and the type of target device:

- You can activate the gamepad mode for Android devices by pressing and holding the **pink action button** and then the **HOME button**,
- You can activate the touch panel simulation mode for Android devices by pressing and holding the **blue action button** and then the **HOME button**,
- You can activate the touch panel simulation mode for iOS devices by pressing and holding the **green action button** and then the **HOME button**.

Flashing of one of the LEDs next to the **HOME** button will indicate that it is ready for pairing:

- Gamepad mode for Android devices it will be **LED 3**.
- For the touch panel simulation mode for Android devices this will be **LED 1**,
- For the touch panel simulation mode for iOS devices this will be **LED 2**.

Then release the buttons you pressed earlier. Then use the Bluetooth menu of the destination device to add a new device and select **DRAGON\_EA-560302** from the list of available devices. If necessary, confirm the pairing in the target device. When the controller is correctly paired with the target device, the connection between the devices will be automatic and the LED that has been flashing until now will start to light up continuously.

### 4.4 Gamepad mode



*The controller complies with the titles with built-in support for controllers. Make sure that the game has controller support before the game starts. You will obtain this information from the game manufacturer.*

*The control in such games is most often set to a "fixed" position and the operation of individual buttons and analogue knobs depends on how the game is designed. Some games may offer a description of how the buttons work - look for it in the game settings.*



Start the gamepad mode in the controller by pressing and holding the **pink action button** and then the **HOME** button for about three seconds. **LED 3** at the **HOME** button will start flashing and after a while the connection to the target device should be established - **LED 3** will light up. The controller is now ready to play.

### 4.5 Touch panel simulation mode

Most mobile games offer only touch panel control. The controller enables the simulation of the touch panel of mobile devices, which makes it possible to control such games using the **ShootingPlus V3** application.



Download the ShootingPlus V3 application for your mobile device using the following QR codes or links:

Android 5.0 and newer	iOS 11.0-13.3.1
	
<a href="https://play.google.com/store/apps/details?id=com.qx.qgbox">https://play.google.com/store/apps/details?id=com.qx.qgbox</a>	<a href="https://apps.apple.com/us/app/shooting-plus-v3/id1447087625">https://apps.apple.com/us/app/shooting-plus-v3/id1447087625</a>

If you have an Android mobile device, start the touch panel simulation mode in the controller for Android devices by pressing and holding the **blue action button** and then the **HOME** button for about three seconds. **LED 1** next to **HOME** button will start flashing and after a while the connection to the target device should be established - **LED 1** will light up.

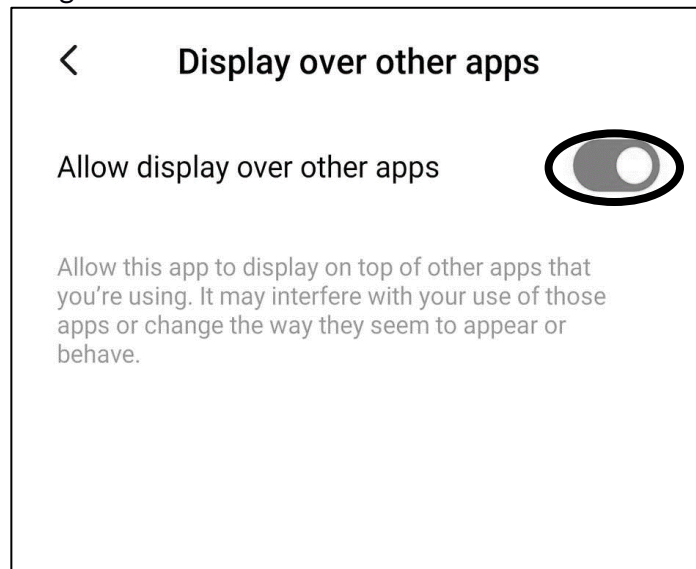
If you have an iOS mobile device, start the touch panel simulation mode in the controller for iOS devices by pressing and holding the **green action button** and then the **HOME** button for about three seconds. **LED 2** next to **HOME** button will start flashing and after a while the connection to the target device should be established - **LED 2** will light up.

Switch on **ShootingPlus V3** application. To be able to use it, please read and agree to the terms and conditions of the application's service contract and the application's privacy policy. If you do not agree with them, you cannot use the application.



*The manufacturer shall not be liable for any damage resulting from the use of third party applications. By using them, you do so on your own responsibility. Damage caused by third party applications is not covered by the manufacturer's warranty.*

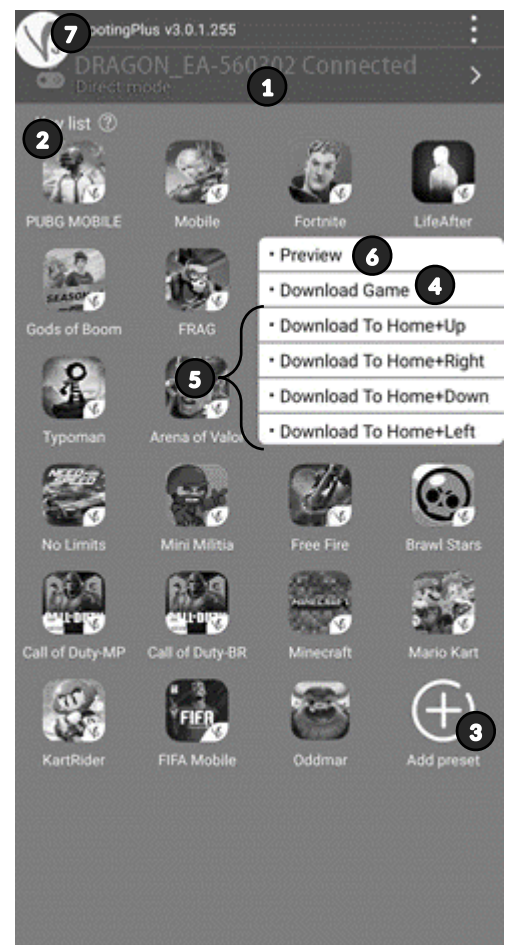
The first time you start the application, it will ask for permission to be displayed over other applications. Grant this authorisation by turning on the switch marked in the image below. The granting of this power is essential for the proper functioning of the application.



Once the application is switched on, it will connect to the controller, which will be indicated by the message "DRAGON\_EA-560302 connected" in the upper part of the screen (1) and filling the game list (2) with default titles. You can add your own games that are not placed on the list in the first place. To do that touch **Add button** (3) at the end of the list and select a game from among those installed on your app device. If the title does not appear immediately in the list, refresh it by dragging your finger down the device's touch panel.

Default games can be downloaded by tapping on the game icon and selecting Download games (4) from the menu that appears. Then perform a standard installation from the Google Play shop. After downloading the game, assign its control settings to one of the four shortcut keys (5):

- HOME button + D-pad button UP
- HOME button + D-pad button RIGHT
- HOME button + D-pad button DOWN
- HOME button + D-pad button LEFT



This allows you to assign control settings for four different games to the controller, and easily switch between without having to recall the application.

By selecting the **Effect preview** (6) from the game menu, you will learn the control settings for the title (you can also check them by pressing the **SELECT** button on the controller during the game), an example of which is shown in the illustration below:



For your own games, the control settings must be entered manually. To do this, start the game and when you see the controls on the screen, tap the **floating ball** (7) (by holding it with your finger and moving it around the screen, you can freely change its position as you wish) or press the **START** button on the controller. An additional menu (8) will appear on the screen as in the previous illustration. Now pressing the individual buttons and tilting the analogue knobs on the controller will cause icons to appear in the middle of the screen. Move them to the controls (9) displayed on the screen to assign specific game functions to them. Once the configuration of control settings is complete, press the Save button from the additional menu (8), and then confirm the save in the window that appears. Such settings allow you to play your own game. To automatically load the control settings for your own game, run it from the game list (2) in the application. Otherwise, it may not be possible to steer/control the game.

## 5. Troubleshooting

In case of any problems with the device, please refer to the following tips.

<p><b>I cannot connect the controller with the target device</b></p>	<p>Check that the pairing process went well. Is the controller on the list of paired devices? Try to connect the devices manually. Try turning the controller off and on again. Remove the controller from the target device and perform the pairing process again. Some Android devices may not allow the controller to be connected due to deep system modification by the device manufacturer. In such case contact with the producer's helpline to try to solve the problem.</p>
<p><b>I cannot switch on the controller</b></p>	<p>Check if the battery is charged. In case of extreme discharge, charge the controller for about 30 minutes before use.</p>
<p><b>I cannot charge the controller</b></p>	<p>Check that the USB cable is not damaged</p>
<p><b>If the problem persists, please contact the manufacturer's hotline. (+48 71) 71 77 400</b></p>	

## 6. Maintenance of the device

To extend the service life of the device:

- Keep equipment and accessories away from children and animals.
- Avoid contact between the devices and liquids, as they may cause damage to electronic parts.
- Avoid very high temperatures, as they can shorten the service life of the electronic components of the device or melt plastic parts.
- Do not try to disassemble the device. Tampering with the device in an unprofessional manner may cause serious damage to the device or destroy it completely.
- To clean the device use only a dry, soft cloth. Never use any agent with a high concentration of acids or alkalis.



The packaging of the device can be recycled in accordance with local regulations.



Waste should be disposed of in the appropriate containers.



Marking of the container to which the packing should be disposed of – paper



Symbol for cardboard (packaging material).



Important information on the use of the device.

## 7. Correct disposal of used equipment



The device is marked with a crossed-out garbage bin, in accordance with the European Directive 2012/19/EU on used electrical and electronic Equipment (Waste Electrical and Electronic equipment - WEEE). Products marked with this symbol should not be disposed of or dumped with other household waste after a period of use. The user is obliged to get rid of used electrical and electronic equipment by delivering it to designated recycling point in which dangerous waste are being recycled. Collecting this type of waste in designated locations, and the actual process of their recovery contribute to the protection of natural resources. Proper disposal of used electrical and electronic equipment is beneficial to human health and environment. To obtain information on where and how to dispose of used electrical and electronic equipment in an environmentally friendly manner user should contact their local government office, the waste collection point, or point of sale, where the equipment was purchased.



## **8. Correct disposal of used battery**



According to the EU directive 2006/66/EC with changes contained in EU directive 2013/56/UE on the disposal of batteries, this product is marked with crossed-out garbage bin symbol. The symbol indicates that the batteries used in this product should not be disposed with normal household waste, but treated according to the legal directives and local regulations. It is not allowed to dispose of accumulators with unsorted municipal waste. Users of batteries and accumulators must use the available collection points of these items, which allows them to return, recycle and disposal. Within the EU, the collection and recycling of batteries and accumulators is a subject to separate procedures. To learn more about existing procedures of recycling of batteries and accumulators please contact your local office or an institution for waste disposal or landfill.

## **9. The use of the manual**


Without prior written consent of the manufacturer, no part of this manual may be photocopied, reproduced, translated or transmitted in any form or by any means, electronic or mechanical, including photocopying, recording or storing in any systems of storing and sharing information.

All brand names and product names are trademarks or registered trademarks of their respective companies.

## **10. Warranty**

The product is covered by a 3-year warranty from the date of sale of the product. If you need to make a warranty claim, please contact the manufacturer's helpline or point of sale. The product submitted for a warranty claim should be complete and in its original packaging.

## **11. Declaration of conformity with European Union Directives**

 mPTech Sp. z o.o. hereby declares that type of radio device BT Game Controller, model EA-560302 complies with the Directive 2014/53/UE. The full text of the EU Declaration of Conformity is available at the following Internet address:

<https://mptech.eu/qr/>